

**ARVUTIMÄNGUDE MÕJU LASTE JA NOORTE  
ARENGULE NING NENDE KOHT  
RAAMATUKOGUDES EESTI  
RAAMATUKOGUTÖÖTAJATE HINNANGUL**

**Teele Tamm**



**Elektrooniliste mängude suurest populaarsusest tingituna on muutunud aktuaalseks küsimused:**

- **kas raamatukogud peaksid pakkuma arvutimängude mängimise võimalust;**
- **kas mängud peaksid kuuluma raamatukogude kogudesse sarnaselt filmi- ja muusikakogudega?**

- ▶ **Oma seminaritöös seadsin eesmärgiks saada vastuseid järgmistele küsimustele:**
  - **1) millised on arvutimängude mängimise negatiivsed ja positiivsed mõjud laste ja noorte arengule;**
  - **2) kas arvutimängude teenuse pakkumine raamatukogudes on otstarbekas;**
  - **3) kuidas suhtuvad Eesti raamatukogude töötajad mängude kogude loomisse;**
  - **4) millised on peamised takistused arvutimängude kogude toomisel raamatukokku**

# Küsitlus

- ▶ **Eesnärگیks oli välja selgitada Eesti raamatukogude töötajate arvamusel:**
  - arvutimängude mõjudest laste ja noorte arengule;
  - mängude teenuse pakkumisest raamatukogudes;
  - takistustest arvutimängude toomisel raamatukokku.
- ▶ **Kokku 12 küsimust.**
- ▶ **Saabus 326 vastust.**

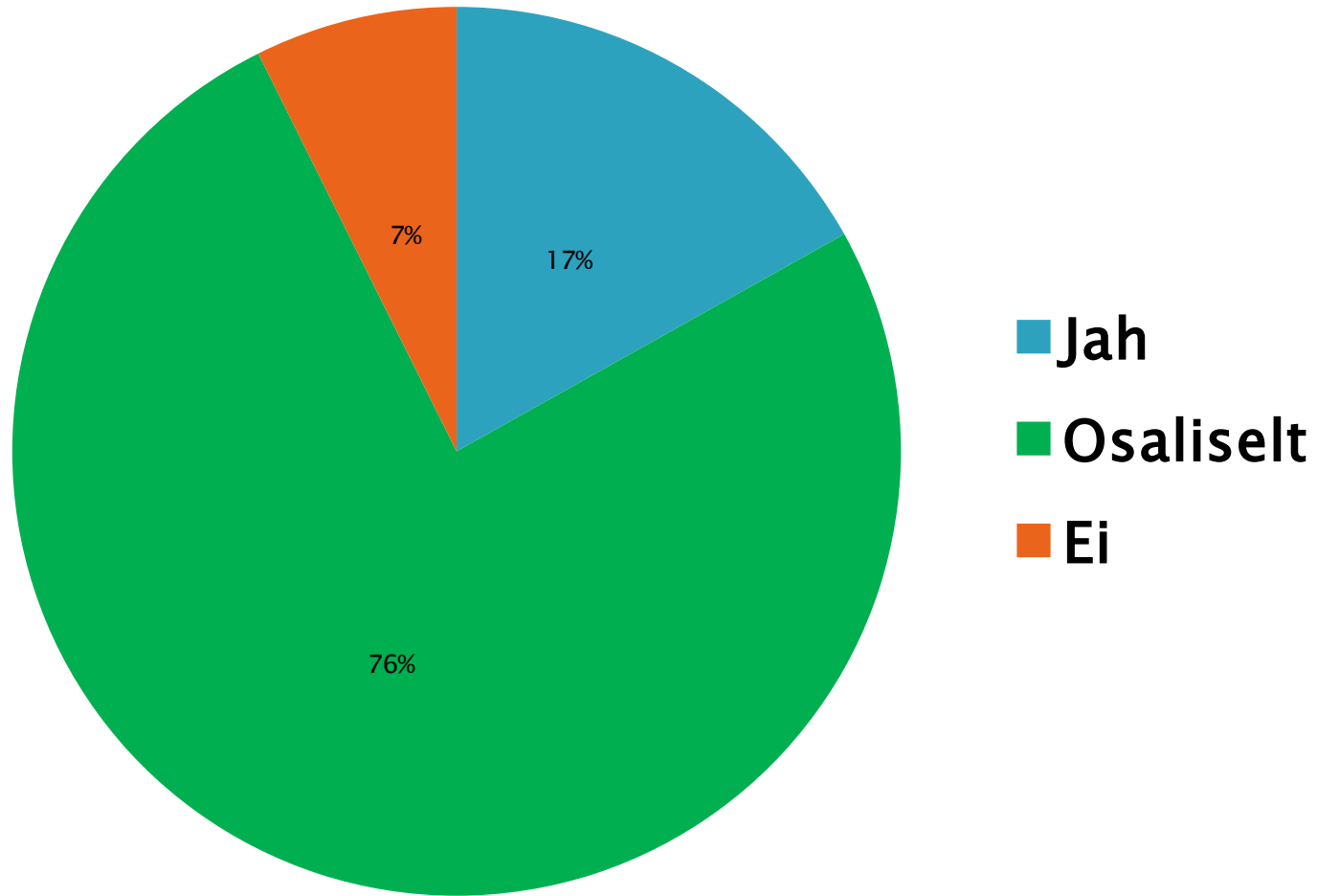
# Arvutimängude negatiivsed mõjud

- ▶ **Agressiivse käitumise suurenemine (vägivaldsed mängud)**
- ▶ **Õppeedukuse halvenemine**
- ▶ **Sotsiaalse suhtluse vähenemine**
- ▶ **Negatiivne mõju psüühikale ja tervisele**
- ▶ **Arvutimängude sõltuvus**

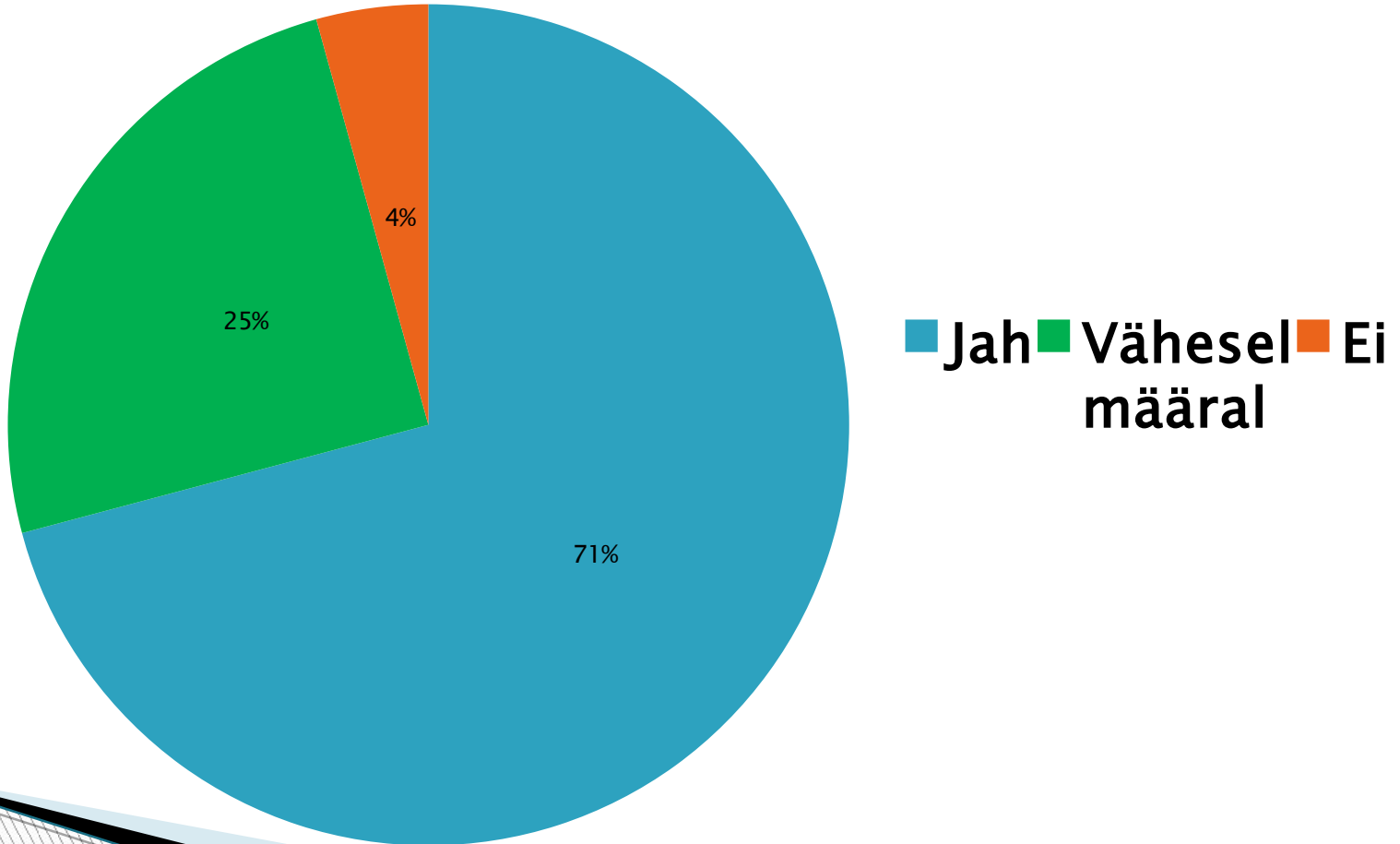
# Arvutimängude positiivsed mõjud

- ▶ **Õppedukuse paranemine (matemaatika, keeled)**
- ▶ **Üldarendav mõju**
- ▶ **Sotsiaalne areng**
- ▶ **Teraapilised eesmärgid**
- ▶ **Füüsilise aktiivsuse stimuleerimine**

# Vastuste jagunemine küsimusele „Kas Teie arvates on arvutimängud liiga vägivaldsed?“

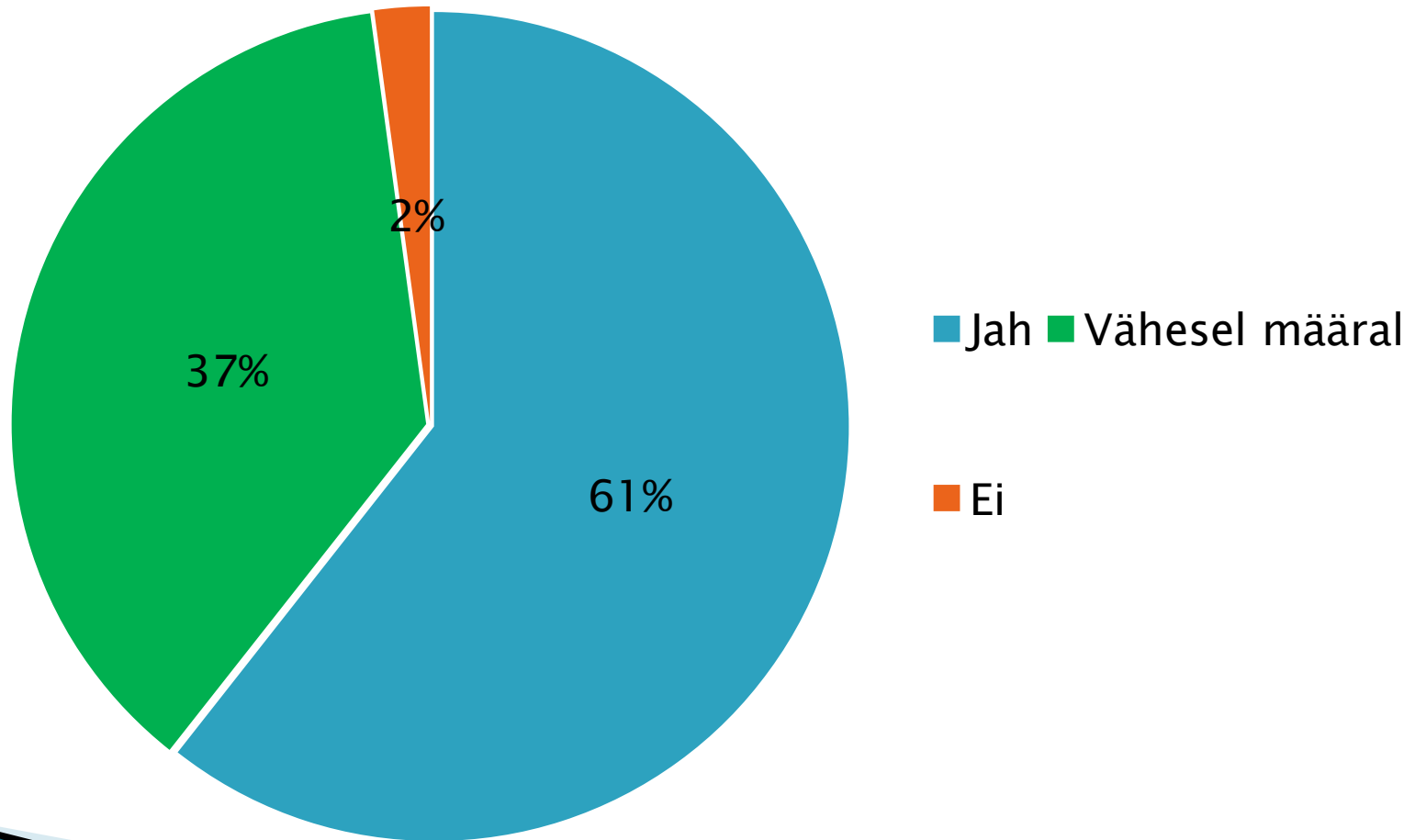


# Vastuste jagunemine küsimusele „Kas laste liigne arvutimängude mängimine võib Teie arvates põhjustada nende käitumises negatiivseid muutusi?“





# Vastuste jagunemine küsimusele „Kas Teie arvates võivad arvutimängud olla õpetlikud või kasulikud?“



# Vastuste jagunemine küsimusele „Kas Teie arvates võiks raamatukogu pakkuda arvutimängude teenust?“

Arvutimängude teenuse variant	Vastanute %
Arvutimängude laenutamine	22
Raamatukogus mängimise võimalus	31
Arvutimängud ei peaks kuuluma raamatukogu teenuste hulka	60

# Takistused mängude kogu loomisel

- ▶ **Rahaliste vahendite puudus (80%)**
- ▶ **Ruumi puudus (53%)**
- ▶ **Raamatukogutöötajate huvi puudus/vastuseis (47%).**
- ▶ **Teadmiste puudus (36%)**
- ▶ **Tehniliste vahendite puudus (40%)**

# Kokkuvõte ja järeldused

- ▶ **Mängimisel on nii negatiivseid kui ka positiivseid külgi. Mõju sõltub palju sellest, milliseid mängu ja kui palju mängitakse**
- ▶ **Mängude kogude loomise ideel oli raamatukogutöötajate hulgas arvukalt nii pooldajaid kui ka vastaseid**

# Kokkuvõte ja järeldused

- ▶ **Mängude teenuse pakkumist tuleks alustada eelkõige arendavate ja sotsiaalsete mängudega jättes kõrvale agressiivsed mängud**
- ▶ **Vaja on õppida tundma ja vältima mängude negatiivseid mõjusid ja ära kasutama nende positiivseid, arendavaid külgi**
- ▶ **Teema vajaks põhjalikumat uurimist ja laialdasemat arutelu.**

# TÄNAN!

Arvutimäng "The Sims"

